**NOMBRE: ALISSON CLAVIJO**

**PARTE DOS: ESTUDIO DE CASO PROYECTO**

**INDICACIONES**

1. A continuación, se planteará un caso que requerirá ser analizado y resuelto. Lea con atención el caso presentado y cumpla con las instrucciones propuestas en la pregunta. Esta pregunta ha sido diseñada para evaluar su capacidad de analizar problemáticas surgidas dentro de un escenario práctico y vincularlas a los conocimientos obtenidos en la asignatura.
2. Para resolver esta pregunta deberá considerar que sus argumentos serán construidos de forma clara, concisa, y explícita y basados en las lecturas del período académico.
3. Revisar los documentos compartidos en el link, Perfil del proyecto, Especificación de requisitos de SW, Cronograma, Historias de Usuario

**CASO DE ESTUDIO: PROYECTO G#**

**Documento de Especificación de requisitos de software ERS (Tomar los requisitos funcionales cuya prioridad sea alta, utilice el cuadro de requisitos funcional #), para describir estos requisitos funcionales.**

Requisito Funcional 1

|  |  |
| --- | --- |
| Id. Requerimiento | REQ001 |
| Nombre | Inicio de sesión, Acceder al sistema como Administrador |
| Actor | Administrador |
| Descripción | El administrador debe iniciar sesión en la aplicación con su respectivo usuario y contraseña. |
| Entradas | * Usuario * Contraseña |
| Salidas | Interfaz del Sistema:   * Formulario de Ingreso al Sistema |
| Proceso | 1. El personal autorizado debe ingresar al sistema. 2. Digitar respectivamente dentro de los campos del formulario el usuario y contraseña proporcionados por el desarrollador del programa. 3. Cuando los campos solicitados se llenen, se deberá hacer clic en “aceptar”. |
| Precondiciones | El usuario deberá conocer el usuario y contraseña que el  programador genero para el ingreso al aplicativo. |
| Post condiciones | Se despliega en pantalla el formulario de Menú Principal:  1. Ingresar Miembro.  2. Buscar Miembro. |
| Efectos Colaterales | 1. El usuario no podrá ingresar al sistema si no conoce el  Usuario.  2. El usuario no podrá ingresar al sistema si no conoce la  Contraseña.  3. Los campos de entradas no pueden estar vacías. |
| Prioridad | Alta |

Requisito Funcional 2

|  |  |
| --- | --- |
| Id. Requerimiento | REQ002 |
| Nombre | Crear usuarios con membresías |
| Actor | Administrador |
| Descripción | Ingresar nuevos miembros a la base datos del gimnasio |
| Entradas | * Cedula * Apellidos * Nombre * Fecha Inicio * Fecha Fin |
| Salidas | Interfaz del Sistema:   * Formulario de Ingreso de miembros: |
| Proceso | 1. Dentro del menú principal seleccionar “Ingresar Miembro”. 2. Ingresar los datos necesarios para el nuevo miembro 3. Llenar los campos solicitados con la información correspondiente. 4. Una vez completo se deberá hacer clic en “guardar”. |
| Precondiciones | El usuario deberá haber iniciado sesión al aplicativo |
| Post condiciones | Se despliega en pantalla el mensaje “Guardado con éxito”:  1. Aceptar |
| Efectos Colaterales | 1. El usuario no podrá dejar los campos vacíos.  2. El usuario no podrá ingresar datos no validos como, por ejemplo: cedula de 3 dígitos. |
| Prioridad | Alta |

**Documentación** **Backlog del proyecto. Utilizando el documento de backlog de su caso de estudio, obtenga el bourdon chart del Sprint 1 con dos requisitos funcionales). Recuerde colocar 1 conclusión y 1 recomendación de este.**

**EL archivo de backlog debe nombrarse con sus:2 Apellidos y 2 Nombres.**

**PREGUNTAS A RESOLVER:**

1. **¿La herramienta Backlog y Bourdon Chart permite conocer el esfuerzo del equipo trabajo y tomar decisiones sobre la planificación de su proyecto Si () No () y por qué? Argumente su respuesta**

Si porque gracias a esta herramienta el equipo de trabajo puede reconocer los tiempos que han estado desarrollando y en caso de haber algún retraso este puede ayudar a tomar decisiones en cuanto a la planificación que se está teniendo.

1. **¿El sprint es una herramienta que le permite planificar su proyecto Si () No () y por qué?**

Sí, el sprint es una herramienta que permite planificar los proyectos dentro de las metodologías agiles.

1. **¿El esfuerzo es una medida de tiempo del desarrollo de un programador al realizar su producto software Si () No () y por qué?**

No porque el esfuerzo, dependiendo la ocasión puede variar y no siempre se traduce directamente como una medida de tiempo.

1. **¿Cuál es el significado de las líneas tiempo estimado y tiempo estimado restante en el bourdon chart? (tomar como referencia en su documento donde se encuentre el gráfico respectivo).?**

El tiempo estimado es el que se ha venido trabajando con el equipo, son los tiempos con los que se realizaron las diferentes tareas.

El tiempo estimado restante es el tiempo base que se establece para poder realizar las tareas.

RUBRICA PAR LA EVALUACIÓN

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Criterios de evaluación*** | ***Puntos*** | ***Calificación*** |
| 1. Backlog | 1 |  |
| 1. Sprint | 1 |  |
| 1. Bourdon Chart | 1 |  |
| 1. Conclusión (Bourdon Chart) | 1 |  |
| 1. Recomendación (Bourdon Chart) | 1 |  |
| **TOTAL** | **5** | **/5** |